

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении игры открытой Лиги КВН муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан

Общие положения

Проведение Игры открытой Лиги КВН муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан (далее – Игр) направлено на объединение команд веселых и находчивых муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан на базе общности интересов; содействие удовлетворению социальных, культурных и деловых стремлений; повышение профессионального уровня творческих коллективов, общественных объединений в сфере поддержки и развития молодежного творчества; а также выявление талантливой молодежи, развитие ее деловой и творческой активности.

Настоящее Положение является руководством по организации и проведению всех Игр сезона 2015 года.

1. Организаторы

1.1. Организатором Игры является комитет по делам молодежи, физической культуре, спорту и туризму администрации муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан. Исполнители: МБУ ТСМЦ «Нуриман», местное отделение Лиги КВН Нуримановского района.

1.2. Обязанности Исполнителей описываются настоящим Положением.

2. Цели и задачи

2.1. Основными целями проведения Игры являются:

- развитие творческих инициатив молодежи на территории муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан;
- повышение профессионального уровня команд веселых и находчивых;
- выявление и поддержка талантливой молодежи;
- популяризация Игры среди молодежи как активной формы творческого досуга и общественной деятельности;
- активизация культурно-массовой работы среди молодежи;
- расширение и укрепление культурных связей и творческих контактов между молодежными творческими коллективами муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан.

2.2. Основные задачи Организаторов и Исполнителей:

- организация и проведение Игры;
- поиск спонсоров и партнеров для проведения Игры;

- популяризация и развитие движения веселых и находчивых в муниципальном районе Нуримановский район Республики Башкортостан;
- предоставление возможности командам реализовать и развивать свой творческий потенциал;
- укрепление творческих и коммуникативных связей между командами, болельщиками, зрителями;
- воспитание преемственности в развитии творческого мастерства команд веселых и находчивых.

2.3. Для достижения указанных целей и задач Организатор:

- осуществляет пропаганду своих целей и задач;
- привлекает на добровольных началах заинтересованные предприятия, организации и отдельных граждан с целью решения основных задач;
- осуществляет организационную, творческую, техническую поддержку команд-участниц.

3. Оргкомитет

3.1. Основным и единственным органом управления Игры является Оргкомитет, в состав которого входят представители комитета по делам молодежи, физической культуры, спорта и туризма, МКУ отдел культуры, исполнители согласно п. 1.1. К работе Оргкомитета могут привлекаться другие заинтересованные лица.

3.2. Оперативное руководство Оргкомитетом осуществляет непосредственно председатель комитета по делам молодежи, физической культуре, спорту и туризму.

3.3. Редакторы Игры назначаются Оргкомитетом (решение оформляется письменно).

3.4. Администраторы назначаются Оргкомитетом (решение оформляется письменно).

3.5. Оргкомитет утверждает сроки проведения Игры, решает вопросы финансирования Игры, их кадровое обеспечение, а также другие общие вопросы.

3.6. Исполнители разрабатывают необходимую документацию, организуют Игры сезона, взаимодействуют с командами веселых и находчивых, своевременно подают отчеты Оргкомитету.

3.7. Исполнители обеспечивают место проведения Игры техническим оборудованием, обслуживающим персоналом и охраной, предоставляют командам репетиционное время, организуют рекламную кампанию.

3.8. Оргкомитет обеспечивает редакторскую и административную поддержку участия команд в мероприятиях Игры.

3.9. Оргкомитет имеет право включать в Игру дополнительные мероприятия, изменять сроки проведения мероприятий, отменять их в случае отсутствия финансовых средств и необходимого количества участников, их недостаточного профессионального уровня. Налагать на команды, не выполняющие данное положение, штрафные санкции, вплоть до исключения из лиги.

3.10. В случае изменения сроков проведения или отмены мероприятия, Оргкомитет оповещает заявителей и спонсоров мероприятия не менее чем за 2 дня.

4. Спонсоры и партнеры Игры

Спонсором и партнером проведения Игры могут быть как физические, так и юридические лица.

5. Участие в Игре

5.1. Любая команда веселых и находчивых (команда, выступающая в стиле КВН, по правилам КВН, в соответствии с настоящим Положением) может подать заявку на участие в игре открытой Лиги КВН муниципального района Нуримановский район Республики Башкортостан (форма заявки – Приложение 1) до **16 апреля 2015 года** (п. 12 настоящего Положения). Обязательным условием для участия в Игре является соблюдение настоящего Положения.

5.2. В Игре принимает участие любая группа людей, объединившихся в команду и выполнившая требования настоящего Положения.

5.3. Основной состав команды – от двух (без звукооператора) до пятнадцати человек.

5.4. Команда выбирает капитана и его заместителя.

5.5. Команды-участницы обязаны:

- соблюдать настоящее положение;
- прибыть на место проведения мероприятия в назначенное организатором время и пройти редакторский просмотр;
- бережно относиться к оборудованию репетиционных, игровых залов и помещений, предоставляемых Оргкомитетом, а в случае порчи, загрязнения или поломки немедленно возмещать ущерб;
- строго соблюдать временной регламент конкурсов;
- во время игры не допускать некорректное поведение по отношению к командам-соперницам, жюри и болельщикам;
- по окончании игры сдавать гримерные комнаты в том же виде, в какой они были приняты, ответственному администратору;
- обеспечивать своевременный вывоз своих декораций и реквизиты по окончании мероприятия.

5.6. Организационные вопросы команда веселых и находчивых решает с администраторами Игры. Вопросы, касающиеся творчества, команда решает с редакторами Игры.

6. Порядок проведения

Игра состоит из следующих конкурсов:

1. Визитка-приветствие. Время выступления до 3 минут.

Рекомендуемая структура визитки-приветствия:

- «разрешите представиться»;
- игровой (репризный) блок;

- приветствие жюри, болельщикам, командам-соперницам;
- финал визитки.

2. СТЭМ. Время выступления до 5 минут.

Конкурс, в котором на сцене присутствует не более 3 человек, показывающие 1 миниатюру.

3. Биатлон. Играют капитаны команд. Каждая команда готовит до 15-20 шуток. Капитаны команд «стреляют» шутками, а жюри после каждого круга снимает с дистанции менее понравившуюся команду.

4. Музыкальный конкурс – самый живой и яркий из всех конкурсов КВН. Команда переделывает песни и музыкальные композиции на свой лад и демонстрирует их зрителю. Критерии оценки: внешнее сходство, мимика, жесты, речь, костюм, умение держаться на сцене, театрализация, подача номера, умение импровизировать и др.

Время выступления до 5 минут.

5. Домашнее задание. Время выступления до 5 минут.

7. Жюри

7.1. Состав жюри (не менее пяти представителей) на игру определяется решением Оргкомитета.

7.2. Решения жюри являются окончательными и пересмотру не подлежат.

8. Критерии оценок

8.1. Максимальная оценка по каждому конкурсу определяется Оргкомитетом Лиги.

8.2. Жюри оценивает:

- юмор;
- оригинальность;
- творческий подход;
- раскрытие темы;
- артистичность, сценическую культуру и мастерство исполнения;
- музыкальность;
- общую культуру выступления.

9. Подведение итогов и награждение

9.1. Победителям мероприятия присуждаются:

- I место;
- II место;
- III место.

9.2. Также среди участников будут определены победители в следующих номинациях:

- «Лучшая мужская роль»;
- «Лучшая женская роль».

9.3. Оргкомитет оставляет за собой право изменять количество номинаций в сторону уменьшения или увеличения.

9.4. Победители и призеры мероприятия награждаются памятными призами и дипломами администрации муниципального района Нурымановский район Республики Башкортостан.

10. Финансирование конкурса

10.1. Финансовое обеспечение конкурса осуществляется организаторами конкурса.

10.2. Оплату расходов за проезд и питание участников конкурса осуществляется за счет командирующей стороны.

10.3. Спонсоры, другие организации, предприятия, учреждения и частные лица могут учреждать персональные призы.

11. Контактная информация

Заявки на участие в Игре принимаются комитетом по делам молодежи, физической культуре, спорту и туризму по электронной почте rmch02@yandex.ru. Телефон 2-21-57 Ибрагимова С.Р.
<http://vk.com/juniornuriman>.

**Заявка на участие
в игре открытой Лиги КВН муниципального района Нуримановский
район Республики Башкортостан**

1. Наименование учреждения: _____

2. Название команды: _____

3. Ф.И.О. руководителя / капитана команды _____

конт. тел. руководителя / капитана: _____

Дата подачи заявки: _____

Ответственное лицо _____ подпись _____